

---

1<sup>a</sup> Prova

Cálculo Vetorial e Geometria Analítica

---

Prof.: Data: 29/Mai/2003

Turno: Manhã

Curso: Nome:

---

Período: 03.1

Turma(s):

Matrícula:

---

**1<sup>a</sup> Questão** Em um paralelogramo  $ABCD$  qualquer, sejam  $M$  e  $N$  os pontos médios dos lados  $AB$  e  $AD$ , respectivamente. Mostre que:

$$\overrightarrow{CM} + \overrightarrow{CN} = \frac{3}{2}\overrightarrow{CA}$$

**2<sup>a</sup> Questão** Dados os pontos  $A = (1, 0, 1)$ ,  $B = (3, 0, 1)$  e  $C = (1, 0, 3)$ .

**a)** Verifique se  $A$ ,  $B$  e  $C$  so vrtices de um tringulo.

**b)** Esse tringulo retngulo?

**c)** Determine a rea desse tringulo.

**3<sup>a</sup> Questão** Considere os vetores  $\vec{a} = 2\vec{i} - \vec{j}$ ,  $\vec{b} = \vec{j} + 2\vec{k}$  e  $\vec{c} = \vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$ .

**a)**  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$  uma base para o  $\mathbb{R}^3$ ? JUSTIFIQUE SUA RESPOSTA. Se verdadeiro, esta base ortogonal?

**b)** Escreva o vetor  $\vec{d} = 4\vec{i} + 2\vec{j} - 4\vec{k}$  como combinao linear dos vetores  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  e  $\vec{c}$

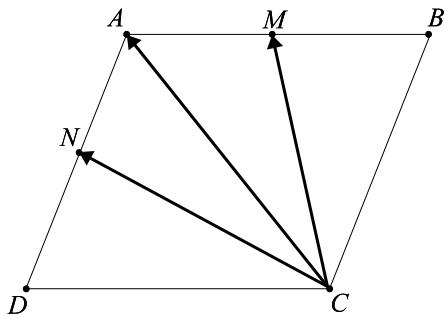
**4<sup>a</sup> Questão** Sabendo que  $\|\vec{u}\| = \sqrt{3}$ ,  $\|\vec{v}\| = 1$  e que  $30^\circ$  medida do ngulo entre os vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , determine o ngulo entre  $\vec{u} + \vec{v}$  e  $\vec{u} - \vec{v}$ .

# R E S P O S T A S

**1<sup>a</sup> Questão [2,0]** Dados da questão:

- $ABCD$  é um paralelogramo,
- $M$  é ponto médio do lado  $AB$  e
- $N$  é ponto médio do lado  $AD$ .

Na figura abaixo, considere:



$\overrightarrow{CM} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AM}$  e  $\overrightarrow{CN} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AN}$  e observe que

$$\overrightarrow{CA} = \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{BA} = -2\overrightarrow{AN} - 2\overrightarrow{AM}$$

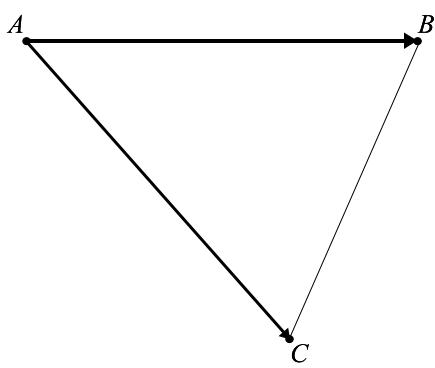
$$\overrightarrow{CA} = -2(\overrightarrow{AM} - \overrightarrow{AN})$$

logo

$$\begin{aligned}\overrightarrow{CM} + \overrightarrow{CN} &= \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AM} + \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AN} \\ &= 2\overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AM} + \overrightarrow{AN} \\ &= 2\overrightarrow{CA} - \frac{1}{2}\overrightarrow{CA} = \frac{3}{2}\overrightarrow{CA}\end{aligned}$$

**2<sup>a</sup> Questão [3,0]** Dados da questão:

- Ponto  $A = (1, 0, 1)$ ,
- Ponto  $B = (3, 0, 1)$  e
- Ponto  $C = (1, 0, 3)$ .



Considere os vetores  $\vec{u} = \overrightarrow{AB} = (2, 0, 0)$  e  $\vec{v} = \overrightarrow{AC} = (0, 0, 2)$ .

**a)** Existem 3 maneiras de verificar se os pontos são vértices de um triângulo:

1. Verificando que os vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  são LI.

De fato, os vetores são LI, pois é impossível que  $\vec{u} = x\vec{v}$  com  $x \in \mathbb{R}$ .

2. Calculando o ângulo entre os vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ .

Note que nesse caso, os vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  são perpendiculares, pois  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 2.0 + 0.0 + 0.2 = 0$ , logo são perpendiculares.

3. Verificando que os vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  formam um paralelogramo, para tanto, verificaremos que a área é diferente de zero, ou seja, que o produto vetorial é não nulo.

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = -4\vec{j} \neq \vec{0}$$

**b)** Esse triângulo é retângulo, veja letra a) ítem 2.

**c)** A área desse triângulo é igual a:

$$A_{\triangle} = \frac{\|\vec{u} \times \vec{v}\|}{2} = \frac{\sqrt{(-4)^2}}{2} = \frac{4}{2} = 2ua$$

**3<sup>a</sup> Questão [3,0]** Dados da questão:

- Vetor  $\vec{a} = 2\vec{i} - \vec{j}$ ,
- Vetor  $\vec{b} = \vec{j} + 2\vec{k}$ ,
- Vetor  $\vec{c} = \vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$  e
- Vetor  $\vec{d} = 4\vec{i} + 2\vec{j} - 4\vec{k}$ .

**a)**  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$  é uma base para o  $\mathbb{R}^3$ , pois

- São 3 vetores em  $\mathbb{R}^3$  e
- São LI.

De fato, pelo teorema  $x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c} = \vec{0}$  se, e somente se,  $x = y = z = 0$  for a solução única, ou seja, que

o sistema abaixo só possua a solução trivial.

$$\begin{cases} 2x + 0y + 1z = 0 \\ -1x + 1y + 2z = 0 \\ 0x + 2y - 1z = 0 \end{cases}$$

e para tanto o determinante da matriz dos coeficientes, deve ser diferente de zero, ou seja:

$$\begin{vmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -1 \end{vmatrix} = -12 \neq 0$$

- Esta base não é ortogonal, pois  $\vec{a} \cdot \vec{b} = -1 \neq 0$  ou seja  $\vec{a}$  não é ortogonal a  $\vec{b}$ .

**b)** Para que o vetor  $\vec{d} = 4\vec{i} + 2\vec{j} - 4\vec{k}$  seja uma combinação dos vetores  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  e  $\vec{c}$  é preciso encontrar os valores  $x, y$  e  $z \in \mathbb{R}$ , tal que,  $x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c} = \vec{d}$ , ou seja, basta resolver o seguinte sistema:

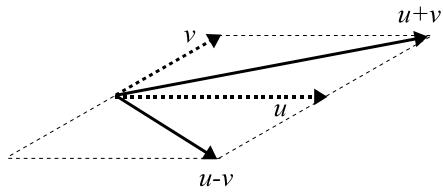
$$\begin{cases} 2x + 0y + 1z = 4 \\ -1x + 1y + 2z = 2 \\ 0x + 2y - 1z = -4 \end{cases}$$

tendo como solução  $x = 1$ ,  $y = -1$  e  $z = 2$ , ou seja:

$$\vec{d} = \vec{a} - \vec{b} + 2\vec{c}$$

**4ª Questão [2,0]** Dados da questão:

- $\|\vec{u}\| = \sqrt{3}$ ,
- $\|\vec{v}\| = 1$  e
- $(\vec{u}, \vec{v}) = 30^\circ$



Considere  $\vec{a} = \vec{u} + \vec{v}$  e  $\vec{b} = \vec{u} - \vec{v}$

Para calcular o ângulo entre  $\vec{a}$  e  $\vec{b}$ , usaremos os seguinte fatos:

- Os vetores  $\vec{a}$  e  $\vec{b}$  são não nulos, pois

$$\|\vec{a}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$$

$$\|\vec{a}\|^2 = (\sqrt{3})^2 + 2 \cdot \frac{3}{2} + 1^2 = 3 + 3 + 1 = 7$$

e

$$\|\vec{b}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$$

$$\|\vec{b}\|^2 = (\sqrt{3})^2 - 2 \cdot \frac{3}{2} + 1^2 = 3 - 3 + 1 = 1$$

onde

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \sqrt{3} \cdot 1 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{3}{2}$$

$$\text{Como } \vec{a} \cdot \vec{b} = (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v})$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 = 3 - 1 = 2$$

$$\text{temos } \cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|}$$

$$\cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{2}{\sqrt{7} \cdot \sqrt{1}} = \frac{2\sqrt{7}}{7}$$

Ou seja

$$(\vec{u} + \vec{v}, \vec{u} - \vec{v}) = \arccos\left(\frac{2\sqrt{7}}{7}\right)$$